



DOKMAWEB
P.D.M.
(Product Document Management)
Hierarchical Tree

BBL Technology Srl
Via Bruno Buozzi 8 Lissone (MI)
Tel 039 2454013 Fax 039 2451959
www.bbl .it
www.dokmaweb.it



Introduzione che cos'è DokmaWeb - PDM?

DokmaWeb - PDM è un'applicazione creata per agevolare i progettisti e le Aziende nell'archiviare disegni e documentazione di tipo tecnico.

DokmaWeb - PDM offre un ambiente di supporto allo sviluppo di disegni tecnici di qualsiasi tipo, permettendone un'archiviazione per parametri e la possibilità di lavori in team.

All'interno dell'applicazione è possibile costituire gruppi di lavoro ai quali assegnare speciali permessi.

I disegnatori possono decidere di condividere i loro progetti con altri utenti del loro gruppo di lavoro o al di fuori di tale gruppo, permettendo quindi lo scambio di tavole e velocizzando le fasi di lavoro.

Grazie alla speciale modalità di archiviazione è possibile effettuare ricerche in base a parametri specifici in modo chiaro e veloce, con la possibilità di salvare le proprie preferenze così da non dover inserire più volte gli stessi dati.

La possibilità di lavorare in ambiente intranet o internet, sia con collegamento di rete che tramite internet provider, rende quindi l'applicazione totalmente svincolata dal richieste di hardware e di software particolari.

L'applicazione fornisce aree personali, all'interno del server, per ogni utente così da poter lavorare in modo veloce e sicuro senza preoccuparsi dei problemi legati alle trasmissioni di rete.

DOKMAWEB è estremamente flessibile ad ogni esigenza e può essere integrato con nuove funzionalità, così da soddisfare le richieste anche dell'utente più esigente.

Le tecnologie usate per lo sviluppo sono in continua evoluzione, così da fornire sempre un servizio all'avanguardia per quanto riguarda la velocità di esecuzione e la sicurezza del trattamento dei dati.

Il prodotto è DB independent, per tanto può utilizzare qualsiasi collegamento ODBC, così da interfacciarsi con qualunque DATABASE. Le migliori prestazioni si sono avute sfruttando la tecnologia avanzata di ORACLE, che permette un'elevata velocità di esecuzione ed una sicurezza totale per quanto riguarda il trattamento dei dati.



L'applicazione

E' necessario chiarire che DokmaWeb-PDM, tramite il riconoscimento dell'utente che vi accede, è in grado determinare quali ambienti e quali menù sarà autorizzato all'utilizzo. Il tutto gestito da un Amministratore preposto alla classificazione degli utenti.

I tipi di utenza previsti dall'applicazione sono tre:

- Amministratore
- Utente base
- Visualizzatore

- Amministratore -

E' l'utente che avrà il compito di svolgere una manutenzione all'interno dell'applicazione e di gestire tutti gli aspetti di funzionamento della stessa. L'amministratore potrà monitorare il lavoro di tutti gli utenti ed assegnare agli stessi vari permessi che determineranno le loro azioni all'interno dell'applicazione.

- Utente Base -

L'utente base è in grado di archiviare e condividere i propri progetti, rendendoli visibili ad altri utenti o consentendone anche la loro modifica. L'utente base può effettuare ricerche tra i disegni contenuti all'interno del database.

- Visualizzatore -

Il visualizzatore può effettuare ricerche avanzate all'interno della banca dati dell'applicazione ricercando disegni in via di sviluppo o già ultimati, potendo prenderne visione. L'amministratore nella creazione dell'utente può far vedere al singolo visualizzatore anche una sola tipologia di Formato (esemp. *.doc , *.pdf etc...).



Accesso all'applicazione

Dopo aver fatto un po' di chiarezza sui vari tipi di utenza che posso esserci all'interno dell'applicazione è facile capire che tramite il riconoscimento dello user-name e della password, inseriti nella maschera iniziale (fig.1), l'applicazione sarà in grado di risalire al tipo utente che vuole accedere all'applicazione e quindi potrà costruire dinamicamente l'ambiente di lavoro al quale si deve accedere.



fig.1 – Maschera iniziale dell'applicazione

Ad esempio se accede all'applicazione l'amministratore di sistema, quello che comparirà sullo schermo sarà un menù completo di tutti gli elementi di gestione dell'applicazione, oltre a quelli di base; al contrario se ad accedere al menu è un'utente base, vedrà comparire sul suo monitor solo gli elementi del menù che gli permetteranno di gestire i propri progetti e di effettuare delle ricerche.

Se si tenta di accedere all'applicazione con un user-name e una password errati o inesistenti, comparirà a video una finestra di errore che rimanderà, alla schermata iniziale del programma.



Area Menù

L'area di menu è posizionata nella parte superiore di dokmaweb ed è delimitata da un rettangolo di colore grigio/azzurro. In questa sezione sono disponibili una serie di bottoni con funzioni diverse a seconda delle scelte compiute in precedenza. (fig.2)

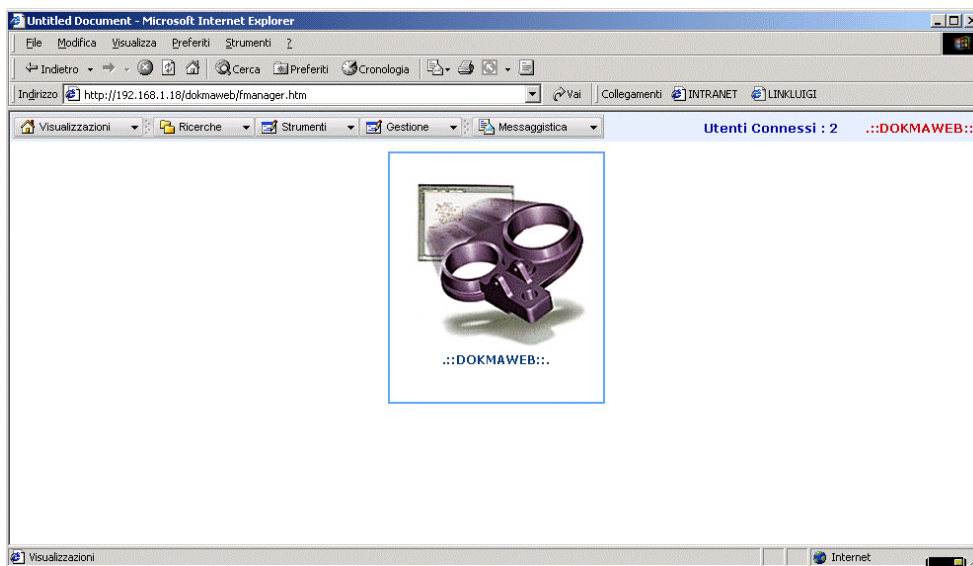


Fig.2 – Area Menu Amministratore'

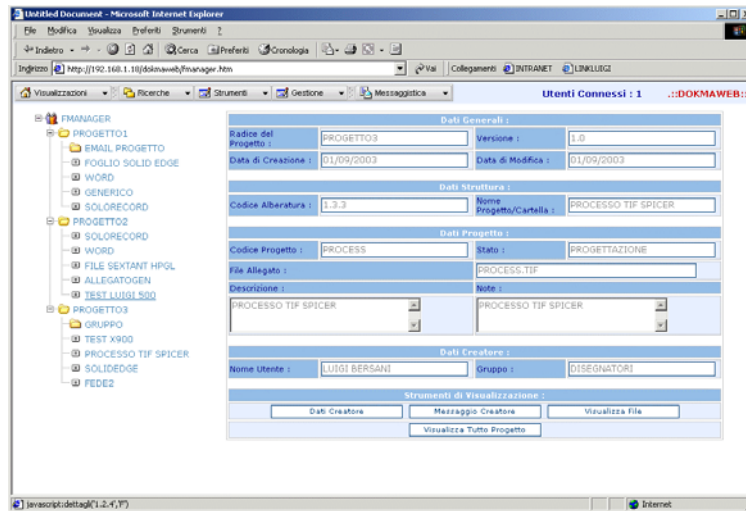
Il menù parte inizialmente con cinque bottoni a Pop-up e per ognuno di essi vi è un sottomenù specifico per operare nella sezione Richiesta.



Menù Principale

- Visualizzazioni -

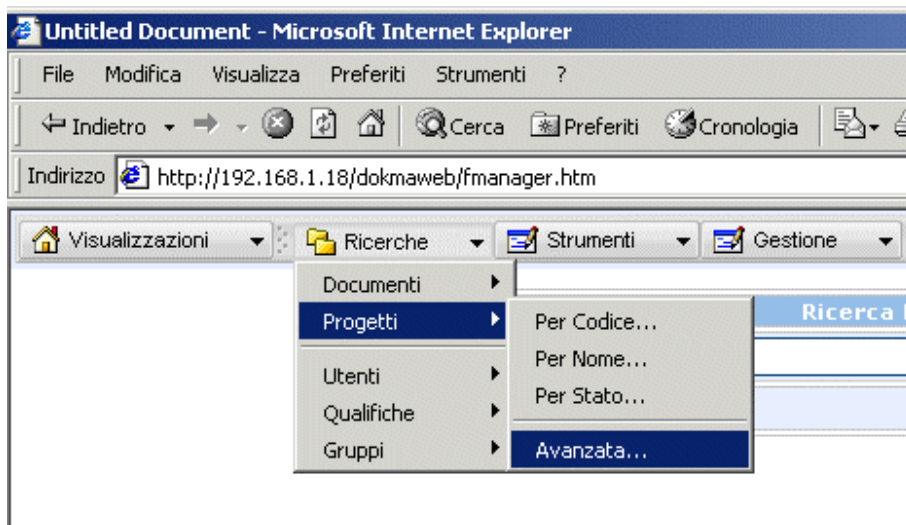
Area di gestione di visualizzazione della struttura ad albero e ricerca dei progetti o File attraverso la navigazione modello **Filemanager** di **Windows** o **Tabellare** con espansione delle cartelle fino all' elemento finale (Fig.3).



(Fig.3)Visualizzazioni

- Ricerche -

In questa sezione si potrà effettuare ricerca dei documenti inseriti nel database per codice o attraverso la ricerca avanzata (Fig. 4) .



(Fig.4)Ricerche

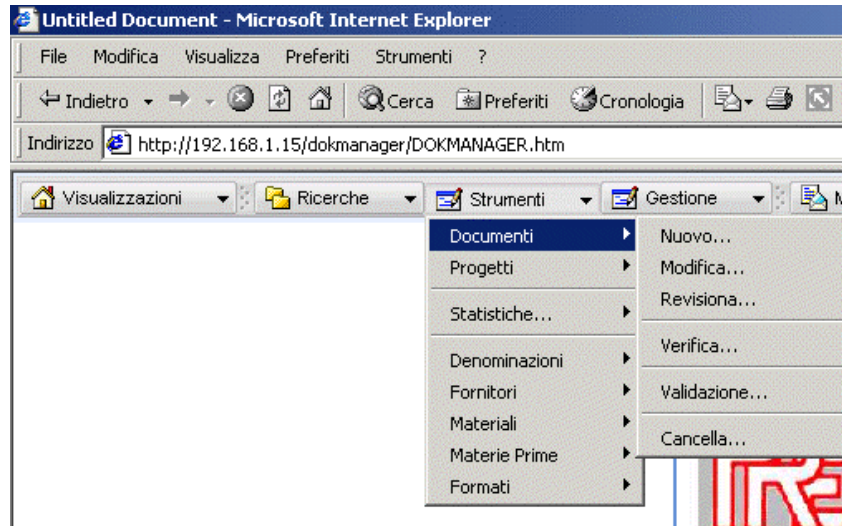


DokmaWeb P.D.M. Hierarchical Tree

WWW.DOKMAWEB.IT

- Strumenti -

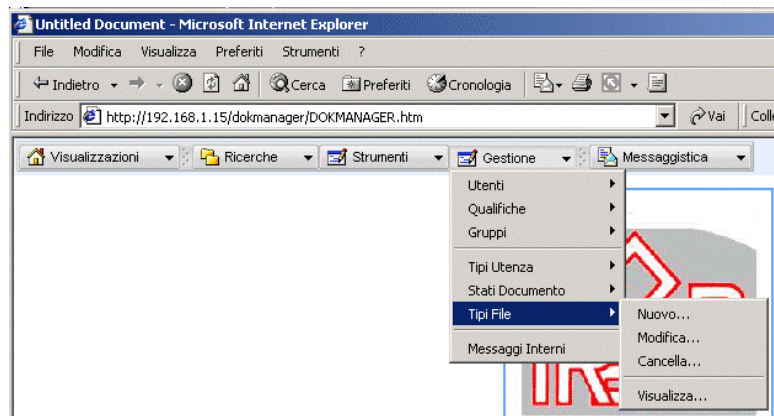
E' la sezione Operativa dell'applicazione , dove si trovano tutte le voci per l'inserimento, modifica, revisione e cancellazione dei documenti; il cambiamento di stato viene assegnato automaticamente all'inserimento dello stesso e successivamente potrà essere modificato da interfaccia (Fig.5) .



(Fig.5) Strumenti

- Gestione -

Aprendo il sottomenù dell'area di lavoro si potrà accedere a tutte le sezioni messe disposizione all'amministrazione dell'utente con relativi permessi e gestione degli stati. E' importante ricordare che il menù viene composto dinamicamente dall'applicazione in base all'utente connesso, ciò significa che un utente base, senza particolari permessi, non potrà accedere alla gestione tabelle, e non vedrà neanche il pulsante che ne permette il suo accesso, al contrario l'amministratore potrà usufruire del menù completo e di tutti i sottomenù collegati (Fig.6) .



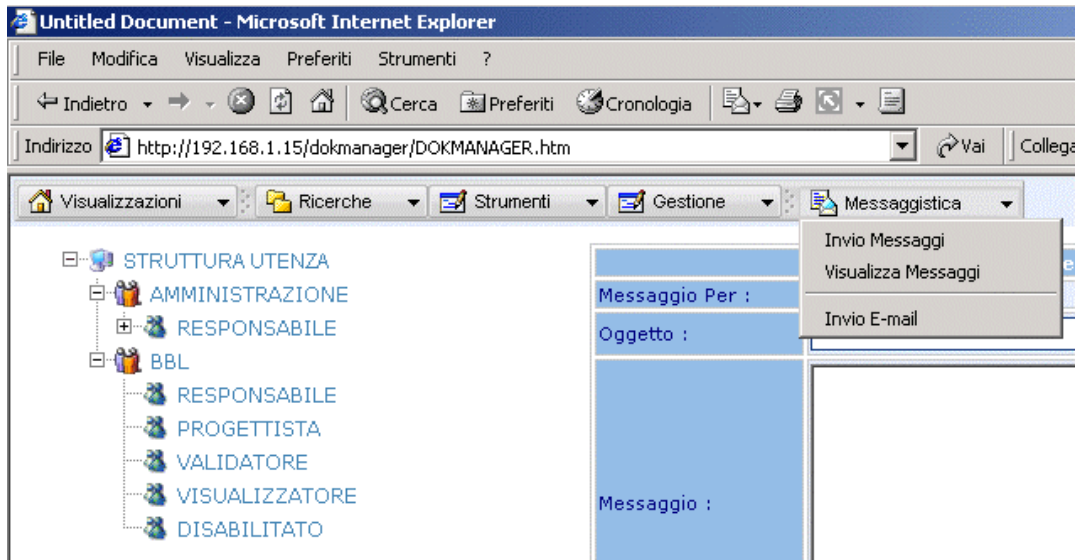
(Fig.6) - Gestione



- Messaggistica -

In Messaggistica si potrà accedere alle funzioni di comunicazione con tutti gli utenti abilitati in Dokmaweb.

Oltre ai messaggi di tipo locale fra utenti di Dokmaweb , potrà essere abilitata la funzione di invio e-mail in remoto (Fig.7) .

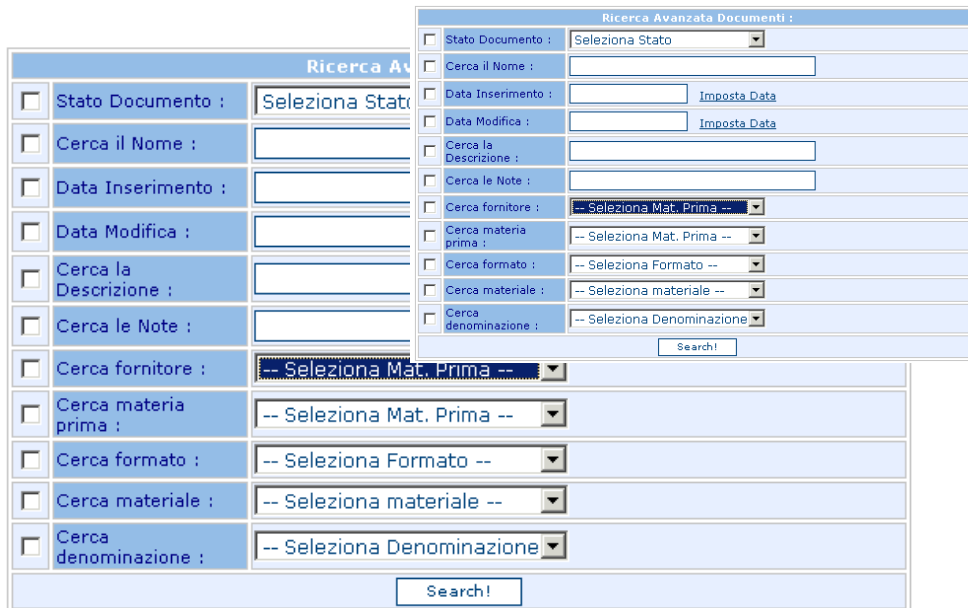


(Fig.6) - Messaggistica

Ricerche di documenti/progetti

La ricerca all'interno del Database viene effettuata tramite l'inserimento di parametri precedentemente inseriti in un progetto. Per effettuare una ricerca è quindi necessario compilare un semplice modulo, indicando i dati che si vuole visualizzare e inserendo i parametri da ricercare all'interno degli appositi spazi.

Le ricerche possono essere principalmente di due tipi : **Ipertestuale** tipo motori di ricerca internet o **Avanzata** con selezione di uno o più campi per una ricerca mirata (fig.8) .



(Fig.8) Esempio di Ricerca

Manipolazione dei risultati delle ricerche

I risultati delle ricerche sono quindi restituiti in modo dinamico ed i parametri visualizzati vengono fissati a discrezione degli utenti (fig.9).

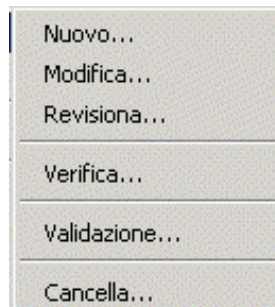


fig.9 – Risultati ricerche



La ricerca mette a disposizione vari strumenti come lo zoom con il quale si può avere una visione di tutti i dettagli inerenti al progetto o una visualizzazione del progetto stesso.

Tramite i pulsanti visualizzati alla destra di ogni record si possono svolgere delle azioni che cambiano lo stato del progetto o manipolare lo stesso:

- **Revisione:** per modificare il documento o i dati scheda ed incrementare lo stato di modifica e aggiungendo il cod di modifica al nuovo file associato.
- **Annulla :** per rendere il progetto annullato e quindi cambiare il suo stato
- **Validazione :** per cambiare lo stato del progetto (progettazione, versato, modifica, etc..)
- **Modifica :** per modificare alcuni parametri di un progetto
- **Verifica :** Quando un documento deve avere la validazione del responsabile

Inserimento di progetti

L'inserimento di un nuovo progetto avviene compilando un modulo da completare in ogni sua parte, così da inserire tutti i parametri che faciliteranno ricerche future e la comprensione del progetto stesso (fig.10).

Dati Generali :	
Radice del Documento :	PROGETTO2
Versione :	1.0
Data di Creazione :	04/09/2003
Data di Modifica :	04/09/2003

Dati Struttura :	
Codice Alberatura :	1.2.6
Nome Documento :	

Dati Documento :	
Codice Documento :	
Stato :	PROGETTAZIONE
Descrizione :	
Note :	

Inserimento Allegati :	
<input checked="" type="radio"/> Vuoto :	Nessun Modello o File inserito
<input type="radio"/> File Allegato Generico:	Aggiungi Allegati
<input type="radio"/> Modello Sold Edge:	Cartiglio precompilato
<input type="radio"/> Modello MS Word:	Intestazione precompilata

Dati Creatore :	
Nome Utente :	DIE LAV
Gruppo :	AMMINISTRAZIONE

fig.10 – Modulo di Inserimento di un Nuovo Progetto

L'applicazione controllerà se tutti i campi obbligatori sono stati inseriti e se l'esito sarà positivo effettuerà l'inserimento del progetto all'interno del database, altrimenti tramite delle finestre di alert, avviserà l'utente sui campi mancanti o errati.



Gestione progetti

Il progetto inserito segue le regole assegnate in amministrazione esempio : se l'utente che ha inserito il progetto è stato inserito nel gruppo creato con diritti di scrittura potrà gestire il progetto senza che nessuno possa aprire il Documento ,quando sarà versato il gruppo visualizzatori potrà vedere il documento solo in lettura.

Il sistema di amministrazione è molto flessibile ,con il concetto della gestione dei gruppi e possibile creare vari livelli e Filtri di interrogazione sui documenti.

Inserimento Progetti nella Struttura ad Albero

Un progetto/documento quando è stato inserito nel Database in automatico è inserito anche nella struttura ad albero del programma.

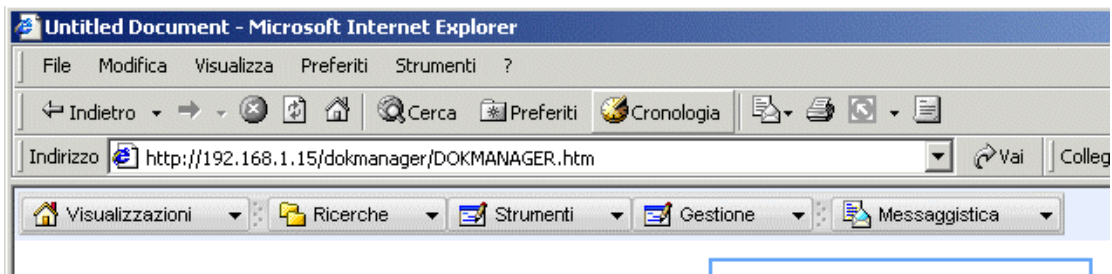
Le visualizzazioni dell'albero sono tre :

- 1) **Virtuale** e visualizza i documenti come sono stati inseriti nel db.
- 2) **Tabellare** per esplodere la struttura bisogna cliccare il link evidenziato.
- 3) **Fisica** che rispetta la struttura delle Directory fisiche create sull' Hard-disk.

Area di amministrazione

Speciale attenzione va posta all'utente Amministratore. Tale utente è in grado di agire in maniera totale su tutti i dati dell'applicazione.

L'area di amministrazione ha il controllo di tutti i menu visualizzati, sulla gestione Anagrafica e degli accessi (Fig.11) .



(Fig.11) - Area di Amministrazione -



Log Conversioni

Questa sezione è dedicata ai possessori del programma DokmaWeb – Loader. L'applicazione Loader fornisce una conversione dei formati CAD compilando un modulo di log, sul quale è possibile monitorare l'andamento delle conversioni e il buon esito delle operazioni eseguite sul database.

Loader è un'applicazione che fornisce un supporto ai disegnatori inserendo nel database di DokmaWeb – i progetti modificati o revisionati, in modo automatico riconosce se un disegno è stato aggiornato o meno e, se è stato aggiornato, lo inserisce nel database sostituendo il disegno precedente, senza il bisogno d'intervento da parte dell'utente. DokmaWeb –Loader velocizza e automatizza quindi le fasi di aggiornamento dei progetti, rendendo disponibile un rapporto sul suo operato in questa sezione, così da permettere all'amministratore di monitorare l'andamento delle conversioni e degli aggiornamenti sul database.

PER ULTIMI AGGIORNAMENTI E NEWS DEL PRODOTTO VISITA IL SITO

WWW.BBL.IT